

Dommer instruktion for bane 2.

1. Dommer/Dommerbåd.

Dommeren og jolleføreren deler opgaverne. I 2022 bruger bane 2 Sundets jolle 'Peder'. Tobias vil føre jollen de fleste onsdage, men der kan være afløsere på. Tobias har mobil: 20875204. Tobias vil være med jollen ved broen under den blå kran i Svanesøen en time før start. Tobias har nøgle til grejskuret. I henter grej (se pkt.3) i skuret og stuver grejet i jollen. Ankre og kæder ligger i kasser, så jollen ikke ødelægges. Tag passende sejlerstøvler og sejlerøj på og husk redningsvest!

2. Madpakker.

Sandwich til 3 personer er forudbestilt og kan hentes i "Cafe Sundet". Afbestilling eller ændringer til restauranten på tlf. 39293035. Vi prøver at have øl og vand i grejskuret.

3. Medbringes.

Det nødvendige grej hentes i 'skabet' inderst hakket (med slibemaskiner) nord for Sundets masteskur.

I skuret afhentes følgende:

1) En vandtæt plastikbox mærket "bane 2" indeholdende:

GPS – meget simpel gul Garmin.

VHF så de sejlede med VHF kan høre nedtælling og procedure på dommerjollen. Vi har valgt at bruge kanal 6.

Kompressorhorn (afprøv det)

Vindpind med snor

Blyant /kuglepen, dommerinstruktion, sejladsbestemmelser, og måltagningslister (bilag 1-2)

2) Banemærker: 2 oppustede slanke cylindere samt 1 orange kuglebøje, bøjer har 4kg ankre monteret, så de er helt klar til at lægge ud. Der er ballast i cylinderbøjerner.

3) 6 signalfag (Talstander1, M, X, T, P, S) på lang pind, hænger under loftet (se 5.3).

OBS: Husk ny benzindunk hvis den gamle er under ¼ fuld. I bruger ikke mange liter, men det er surt at løbe tør. 25liter i en fuld dunk.

4. Kapsejladsbanen.

Banen bør udlægges med ben på 0,4-0,6 sm.

Små baner (0,4 sm kryds. 30 min sejlads med god vind) giver mulighed for 3 sejlads og lægger hovedvægt på at træne start- og boathandling-evner, medens større baner 0,6 sm kryds 45 min sejlads) giver mulighed for 2 sejlads og større træning af taktiske evner. Der sejles med mærkerne om bagbord. Det er altid bagbord startmærke, der anvendes som bundmærke.

4.1 Udlægning af banen. Banen udlægges som vist på tegningen på sidste side NØ for Tuborg Havn evt. N for Stubben. Topmærket udlægges, så det er muligt at krydse sig op til mærket på begge sider af mærket. Pas på ikke at lægge topmærket så tæt på land, at det på landsiden kun kan nås ved mange små krydsben. Når vinden kommer fra NØ-Ø-SØ, kan startlinjen godt lægges tæt på land, pas dog på jollesejlerne fra Hellerup.

4.2 Udlægning af mærker.

Mærkerne udlægges fra luv side af båden, så det undgås at få tovværk i skruen.

Udlæg et cylindermærke med det samme, så sejlerne kan se, at bane 2 udlægges. Start med det mærke der er tættest på havnen. Når første bøje er lagt er det en god ide at gemme dens waypoint i GPS (se instruks nederst) så kan du ramme en passende banelængde. Retning findes

bedst med et pejlemærke på land for vind- og baneretningen. Brug evt. vindviser-pinden. Sejl væk fra bøjen imod vinden / pejlemærket. Udlæg den anden cylinderbøje, når du har sejlet 0,4-0,6 sm.

4.3 Udlægning af start-/mållinjen.

Start-/mållinjen lægges vinkelret på vindretningen. Fra bundmærket sejles vinkelret på vindens retning i 200-300 meter. Startlinjen bliver nemt for kort. Husk der skal være plads til 15 – 20 spækhuggere. Så udlægges den orange kuglebøje, således at der er en svag fordel ved at starte ved læ mærke (cylinderbøjen).

Det kan være vanskeligt at aflæse sejlnumre på både ved mærket længst væk, hvis linjen er for lang, så lav den ikke mere end de 300m. Kontroller at linjen ligger passende vinkelret på vindretningen.

Motorjollen placeres inden starten i forlængelse af startlinjen og uden for denne som vist på baneskitsen. Brug M-anker der ligger i for-lugen og en pænt lang ankerline, så ankeret bidder i bunden.









Hvis der sker vindspring, så startlinjen/mållinjen ikke mere er vinkelret på vindretningen, bør linjen ændres, så den igen er vinkelret på vindretningen. Gør det evt. medens sejladsen er i gang. Den orange kuglebøje rykkes frem, hvis fordelene ved læ mærke er blevet for stor og tilbage, hvis fordelene ved luv mærke er blevet for stor.

5. Startprocedure og signalering.

Startproceduren er baseret på 'dansk normaltid'. Alle starterne skal ske på et klokkeslæt delelig med 5 minutter. Der gives et trut med hornet, når flag hejses eller sænkes.

Igen i 2022 bruger vi VHF, så sejlerne kan høre nedtælling til signalerne. Gør det så meget som muligt.

5.1 Startprocedure for 1. sejlads er:

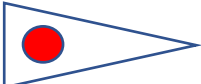

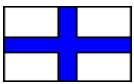
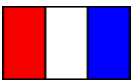
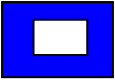
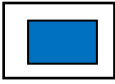
Maj-juni	August	September	Flag	Signalering		
kl.18.25	kl.18.25	kl. 17.55	Flag 1 	hæves for 1. start	Varsel	J+H+IF
kl. 18.26	kl.18.26	kl.17.56	Flag P 	hæves for 1.start	Klar	J+H+IF
kl.18.29	kl.18.29	kl.17.59	Flag P 	sænkes for 1.start	1-min.	J+H+IF
kl. 18.30	kl.18.30	kl.18.00	Flag 1 	sænkes for 1. start	Start	J+H+IF
			Flag M 	hæves for 2. start	Varsel	Spækhugger
kl. 18.31	kl.18.31	kl.18.01	Flag P 	hæves for 2.start	Klar	Spækhugger
kl.18.34	kl.18.34	kl.18.04	Flag P 	sænkes for 2.start	1-min.	Spækhugger
kl. 18.35	kl.18.35	kl.18.05	Flag M 	sænkes for 2. start	Start	Spækhugger

OBS: De to sidste dage i september kan vi aftale at starte ½ time tidligere.


5.2 Startprocedure for 2. og 3. sejlads.

Startproceduren for 2. og 3. sejlads kan startes (på 'hele 5-minutter') et par minutter før sidste båd er i mål.


5.3 Anvendte signalflag (på lang pind):

Talstander1	M	X	T	P	S
J+H+IF	Spækhugger	Individuel tilbagekaldelse	Fortsat sejlads	↑4 -↓1min	Afkortning
					

5.4 Fortsat sejlads.

Imellem sejladserne markeres der med  signalflag T for "Fortsat sejlads", når 1. båd nærmer sig bund-mærket. Afhængig af hvor lang tid, de to første sejlads har taget, kan der evt. laves en 3. sejlads.

5.5 Tilbagekaldelse af for tidligt startende både.

Der kan anvendes "Individuel tilbagekaldelse", som straks skal signaleres med  signalflag X (kapsejlsregel 29.1) og samtidig afgives et trut i hornet. Du skal ikke praje den/de tyvstartende både. Generel tilbagekaldelse anvendes ikke. Noter så mange som muligt af de både som tyvstarter og ikke starter om. Disse både diskvalificeres og markeres med DSQ på resultatlisten.

6. Måltagning.

På måltagningslisten (bilag 1) angives bådene i den rækkefølge, de kommer i mål. Da bådene kommer i mål på læns, kan det være svært at se bådenes numre på storsejlet. Følg derfor bådene, inden de kommer i mål. Noter evt. farven på skrog og spiler. Både som ikke på forhånd er tilmeldt medtages.

6.1 Afkortning

Dommerjollen sætter signalflag S  og afgiver to trut i hornet.

Dette kan bruges til at korte en omgang af banen, eller dommerjollen kan sejle op og lægge sig ved siden af topmærke. Med signalflag S på dommerjollen betyder det at mållinje er mellem mærket og flag S på dommerjollen. Afkortning er sjældent brugt, men kan ved svag vind være nyttigt.

7. Resultat.

Måltagningsresultatet omsættes til resultat, idet 1. plads=1 point, 2. plads=2 point osv. (lav-pointsystemet). [DNF (ikke fuldført), DSQ (diskvalificeret) og OCS (tyvstart)=antal deltagere i sejladsen + 1 point]. [DNS (ikke startet) =antal deltagere i sejladsen + 2 point], idet DNF, DSQ, OCS regnes for deltagere. Hver båds pointtal i de enkelte sejlads lægges sammen til et samlet pointtal. Båden med det laveste pointtal i serien vinder, og resten rangordnes efter samme princip. Ved pointlighed er det den båd med det laveste point som vinder, og er der også lighed her, er det den der har det laveste point til sidst som vinder.

Resultater for spækhuggerne sendes til Claus: hugger@stenbaek-hansen.dk som lægger dem ind i SailWave.

Alternativt kan I tage et billede af resultaterne og sende sms til Claus' mobil: 53806716.

Resultatet for H-både sendes til jacobelk@gmail.com Mobil: 60528860.

J-bådenes resultater sendes til keldkofoed@yahoo.dk Mobil: 20307041

Derefter kan resultaterne sendes til Kathrine Raunkjær kr@bgraphic.dk der lægger dem på hjemmesiden fra Onsdagsmatch/resultater. Det er det samlede resultat for sejladsdagen der benyttes til opgørelse af forårs/efterårs-sæsonen og de 2 dårligste placeringer fratrækkes.

8. Præmieoverrækkelse.

Du bedes møde op i Sejlklubben Sundet for at foretage præmieoverrækkelsen for bane 2. Du kan evt. indlede med et par ord om aftenens sejlads.

Præmieoverrækkelsen sker (hvis tidsmæssigt muligt) inden præmieoverrækkelsen for bane 1. Præmierne består af vin til 1. pladsen og krus til de næste. **Hvor præmier opbevares er pt ikke aftalt.** For sejladsserien uddeles der en sejladspræmie for hver 5. fuldførende båd i hvert løb. Under 6 startende = 1 præmie, 6 startende = 2 præmier osv.

6.1 Hugger-hygge på Svaneknoppen – sidste onsdag i hver maj, juni og august.

Sidste onsdag om måneden går vi ikke i Sundet, men griller og tager måske en moleøl. Anders Eskling har tilbudt at være primusmotor i dette gode initiativ. Anders lægger sikkert mere info om dette op på FB☺.

Dommerne bedes tage præmier med fra **??** når grejet lægges retur.

9. Mistet grej.

Evt. mistet eller itugået grej meldes hurtigst muligt til jens.lillegaard@hotmail.com eller over www.svanemøllekredsen.dk under "kontakt".

10. Aflysning

Du skal ikke aflyse sejladsen fordi du ikke kan komme - men du skal kontakte Jens (mobil 23299154).

Skulle det mod forventning ske at Bane2 ikke kan lægges, så sejler vi på Bane1. Vi sejler som 5 start. H-både, J-både og Spækhuggere i samme start. Husk at nummerskilt bruges ved måltagning på bane1.

God fornøjelse med udlægning af banen. Uanset hvordan det går, vil sejlerne være glade for din indsats.

Jens Lillegaard

Kort instruks til gul GPS:

Tænd på PWR og tryk PAGE til MENU-siden ses. Nederst er GPS tid, som du skal starte efter. Curser står på MARK. Når det første mærke er lagt trykker du ENTER x 2 og så er punkt gemt som nr. X. Tryk 'pil ned' til WAIPPOINT og find punkt X. Tryk GOTO. Afstand til mærket vises øverst og er fod i starten, men skifter til sømil ved 0,1 sm.

Når mærker er lagt trykker du på PAGE så MENU-siden med GPS-tid er synlig igen.